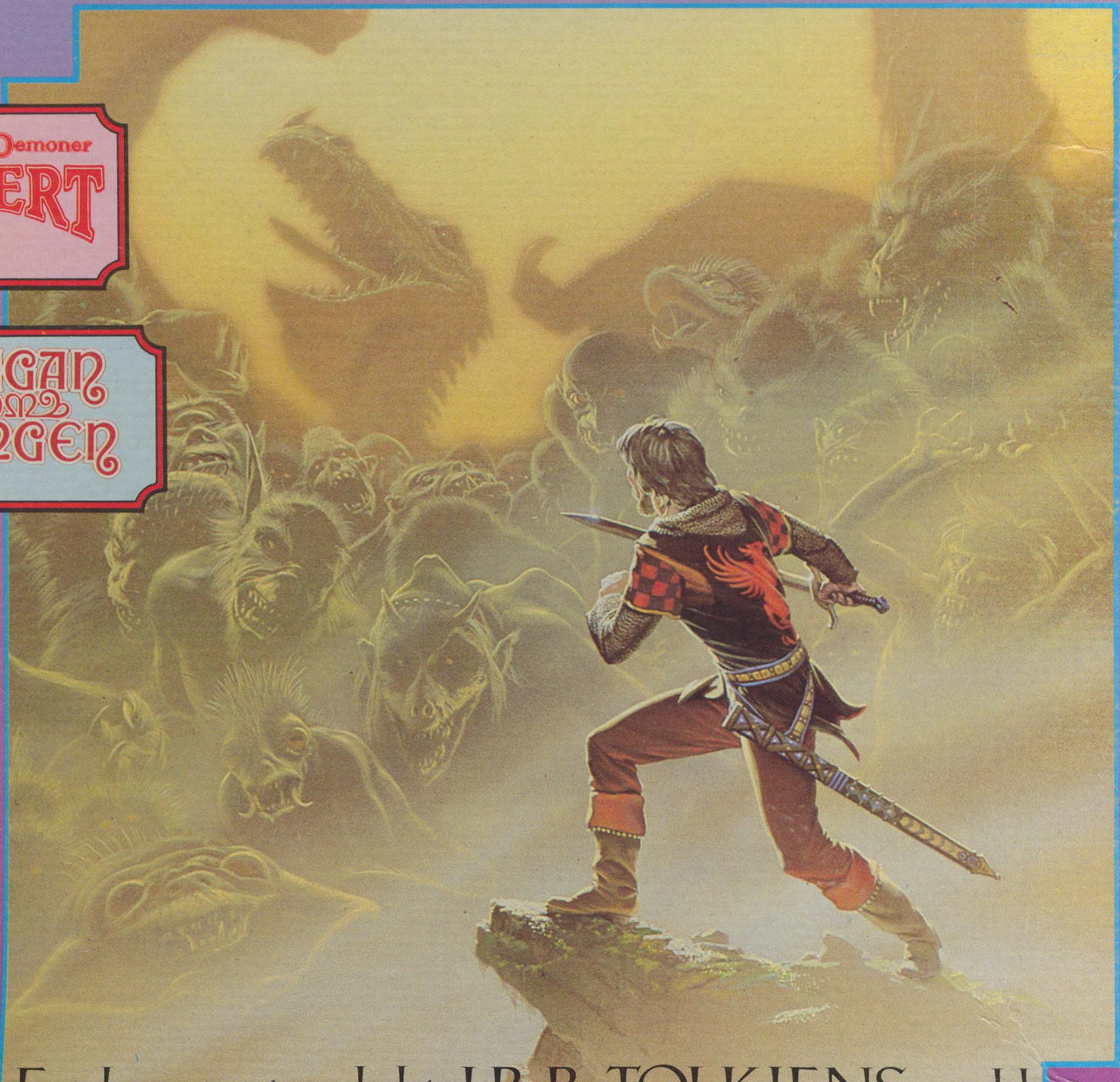
MIDGÅRD 3

SÖDRA MÖRK-MÅRDEN

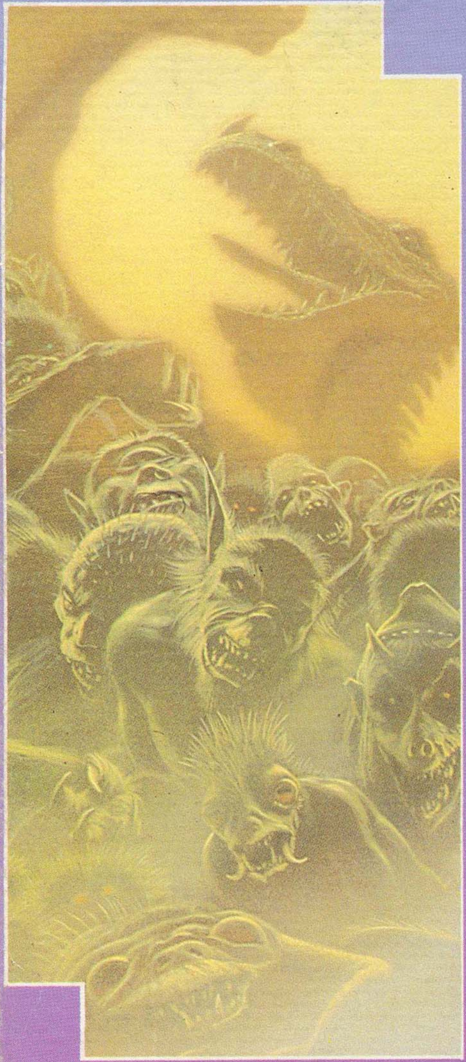
Drakar och Demoner
EXPERT

SAGAN OM RINGEN



En kampanjmodul i J.R.R. TOLKIENS värld

MIDGÅRD 3



Under Tredje Åldern har Rhovanion härjats av många krig. Nordmännen och dúnedain har stridit mot österlänningar och Saurons tjänare och jorden har gödslats med de fria folkens blod. Bland Mörkmårdens träd har våldsamma strider utkämpats i det fördolda.

Nu, år 1640 i Tredje Åldern, är Västerlandets styrka försvagad av Pesten, en katastrofal farsot, skapad av Sauron i Dol Guldur. Där smider han planer för att krossa Västern och förslava Midgård. Namnlösa fasor, svartkonst och ringvålnader är hans redskap. Tapperhet, offervilja och vaksamhet krävs för att stoppa honom. Kom med i den dramatiska kampen för Ljuset och Friheten!

Denna modul skildrar södra Mörkmården och trakterna däromkring: Anduins dalgång och södra Rhovanions slätter. Dol Guldur och andra viktiga platser beskrivs med kartor. Sauron, Radagast och regionens ledare skildras med speldata.

OBS! Detta är inget eget spel. Du måste ha tillgång till *Sagan om Ringen-rollspelet* eller *Expert Drakar och Demoner* för att kunna använda Södra Mörkmården.

ÄVENTYRSSPEL®

Copyright © (1986) Tolkien Enterprises. "THE HOBBIT" ® och "THE LORD OF THE RINGS" ® är inregistrerade varumärken som tillhör Tolkien Enterprises, en avdelning under Elan Merchandising, Inc, USA. Samtliga rättigheter förbehållna.

Art. nr 06-701

06-610